


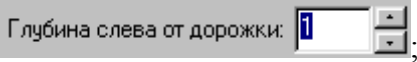









Просмотр LAS-файлов, оцифрованных другими программами

1. Запустить программу Ezlog.
2. Выбрать пункт меню **Файл|Создать** (Рис.3) или нажать . (Дождаться загрузки). На экране компьютера появится изображение векторной сетки (по умолчанию)
3.  Встав на точки выбрать растровый файл формата Tiff, Jpg и т.д. и открыть его. На экране появится изображение растрового файла с наложенной на него векторной сеткой, не соответствующей сетке каротажной диаграммы.
4. Для построения сетки необходимо в окне свойств  активизировать вкладку <Глубины> и ввести значения:
 - кровли интервала оцифровки (**Кровля сетки**);
 - подошвы интервала оцифровки (**Подошва сетки**);
 - масштаб глубин (**Масштаб**);
 - шаг оцифровки (**Данные**) по умолчанию 0.1
 - при нажатии кнопки (**По умолчанию**), значения **Малый, Средний, Большой** выставляются автоматически (4, 4, 20 для 1:200; 10, 10, 50 для 1:500)По кнопке <Применить> указанные значения принимаются к исполнению.
5. Активизировать кнопку <Дорожки> в окне свойств и установить значения следующих параметров:
 - Дорожку глубин DEPTH выставить слева или справа всех дорожек ;
 - Количество дорожек;
 - Количество вертикальных делений внутри дорожки (**Миндорож**);По кнопке <ОК> указанные значения сохраняются в новом файле с расширением ezl. Задайте его имя.
6. Активизировать кнопку  и указать точку пересечения кровли интервала оцифровки и крайней левой линии первой дорожки (верхний левый угол).
7. По кнопке  указать точку пересечения подошвы интервала оцифровки и крайней правой линии последней дорожки (нижний правый угол).
8. Вывернуть первую и последнюю глубины с помощью крестиков.
9. Совместить вертикальные линии и горизонтальные линии векторной сетки дорожек с соответствующими линиями каротажной диаграммы, используя узловые точки (кнопка 
10. После того, как процесс редактирования векторной сетки завершен, рекомендуется отключить режим редактирования сетки: войти в свойства  и поставить галочку в блоке **Сетка (Откл)**.
11. При наличии готового Las-файла открыть его по кнопке .
12. Если не открывается, необходимо воспользоваться функцией **Импорта**. Для этого надо создать новый Las-файл  встав на точки в открывшейся табличке набить новое имя и подтвердить кнопкой <Да>.
13. Войти в преобразователь  и перейти в **Импорт**. Используя кнопку <Обзор> выбрать LAS- файл, из которого необходимо импортировать кривые.
14. В опции (**Ограничить глубину до**) выбрать подходящие условия:

<**Ввод**> импортируется вся кривая;

<**Вектор**> импортируемая кривая ограничивается данными текущего вектора;

<**Выбор**> указать интервал глубин вручную.

Поставить галочку в <**Макет**> для использования готовых макетов кривых.

15. В правом окошке выделить требуемые кривые и кнопкой <**Начать**> запустить выполнение.

16. Для корректировки масштабов, надо зайти в **Свойства – Кривые - Шкалы**.

В опции **Кривые** можно откорректировать положение кривой в дорожках:

- номер левой дорожки (**Л-Дорожка**);
- ограничение дорожки слева (**Л-%**);
- номер правой дорожки (**П-Дорожка**);
- ограничение дорожки справа (**П- %**);

В опции **Шкалы** – значения масштабов кривых.

17. Для облегчения работы необходимо сохранить макет данного файла, выбрав **Файл-Сохранить макет как**, и задать его имя. Макет сохранится с расширением **sds**.

Таким образом, при работе с последующими файлами, после создания нового Ezl-файла можно будет сразу загрузить требуемый макет: **Файл - Загрузить макет**.

Примечание: При создании векторного файла LAS, необходимо указать количество кривых- 0, т.к. при импорте новых кривых они будут добавляться, а не накладываться.